

# **Mapa global E2.0**

Sep 02, 2020

# EMPLEADO/A

Autoaprendizaje

**1.** Espacios individuales de aprendizaje

**2.** Apps

**II.** Rendimiento

**1.** Entrenamiento

**2.** Mediciones

**3.** Productividad

**III.** Desarrollo profesional

**IV.** Cultura

**1.** Profesionalidad

**2.** Principios y valores

**V.** Emprendimiento

# CIUDADANO/A

Uso cotidiano de las tecnologías

**1. Apps**

**2. Compras y pagos**

- PayPal
- Tarjeta wallet

**3. Equipamiento**

**II. Cultura**

**III. Conocimientos digitales básicos**

**1. Identidad digital**

- Contraseñas

**2. Correo electrónico**

**3. Internet**

- Cookies

**IV. Ocio y entretenimiento**

**V. Emprendimiento**

# EMPRESA

## I. Personas

### 1. Desempeño

- Teletrabajo
- Productividad

### 2. Reconocimiento

### 3. Entrenamiento

- Formación
- Coaching

### 4. Selección

### 5. Incorporación

## II. Procesos

### 1. Diseño

### 2. Evaluación

### 3. Recursos

### 4. Documentación

## III. Cultura

**1. Organización**

**2. Principios y valores**

**IV. Comunicación**

**1. Herramientas tecnológicas**

**2. Gestión del conocimiento**

**V. Equipos**

**1. Liderazgo**

**2. Colaboración**

- Metodología de trabajo